

La suma y la resta

¿Qué son la suma y la resta?

La suma se usa para calcular el total de dos o más números. La resta se usa para encontrar la diferencia entre dos números.

¿Por qué es importante aprender a sumar y restar?

La suma y la resta son útiles para muchas actividades de la vida diaria, como poner la mesa, calcular el cambio en el supermercado y jugar juegos. La suma y la resta preparan a los niños para aprender otros conceptos matemáticos en la escuela, como la multiplicación y la división.

¿Qué deben saber los niños sobre la suma y la resta?

- Sumar es juntar grupos.
- Podemos contar para saber cuántas cosas hay en total.
- Se puede sumar en cualquier orden.
- Restar es quitar cosas de un grupo.
- Después de quitar algunos objetos, podemos contar para averiguar cuántos quedan.
- Los niños de edad preescolar pueden entender la suma y la resta sin necesidad de memorizar tablas de sumar y restar o de aprender los signos más (+) o menos (-).

¿Cómo podemos ayudar a los niños a aprender a sumar y restar?

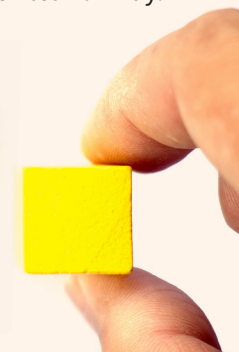
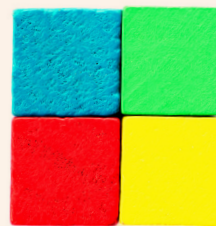
- Busquen oportunidades en la vida diaria para usar y conversar sobre la suma y la resta.
- Lean libros o canten canciones que incluyan estas ideas.
- Usen objetos, incluyendo los dedos, para mostrar cómo agregar o quitar unidades. Los dedos u otros objetos también se pueden usar para ayudar a contar.

Bebés y niños pequeños

- Concéntrese en aprender a contar para que más tarde estén listos para la suma y la resta.
- Si están contando conjuntos de objetos, puede agregar un objeto adicional y decir: “¡Mira, uno más!”

Niños de edad preescolar y niños más grandes

- Cuenten objetos como juguetes o tenedores para averiguar cuántos hay después de agregar o quitar uno.
- Combinen pequeños grupos de objetos y cuenten para averiguar cuántos hay en total.
- Agrupen un conjunto de objetos de diferentes maneras. Por ejemplo, coloquen ocho carros de juguete en grupos de cinco y tres, y luego en grupos de cuatro y cuatro.
- Lean libros ilustrados que involucran agregar o quitar unidades, como por ejemplo *Albert Adds Up!* de Eleanor May.



Contamos para averiguar cuántos bloques quedan después de quitar un bloque.