

La dragona Sneeze ordena las cartas



OBJETIVO DEL JUEGO

Cada jugador debe construir su propia línea numérica usando cartas del 1 al 10.

PREPARACIÓN

- Remueva todas las cartas que son reyes, reinas, o jotas. Los ases cuentan como el número 1.
- Asegúrese de mezclar las cartas.
- Cada jugador recibe 10 cartas.
- Los jugadores ponen sus cartas boca abajo en dos filas con cinco cartas en cada fila.
- El resto del mazo se coloca en una pila en el centro.
- Dé vuelta a una carta y colóquela boca arriba junto a la pila central.

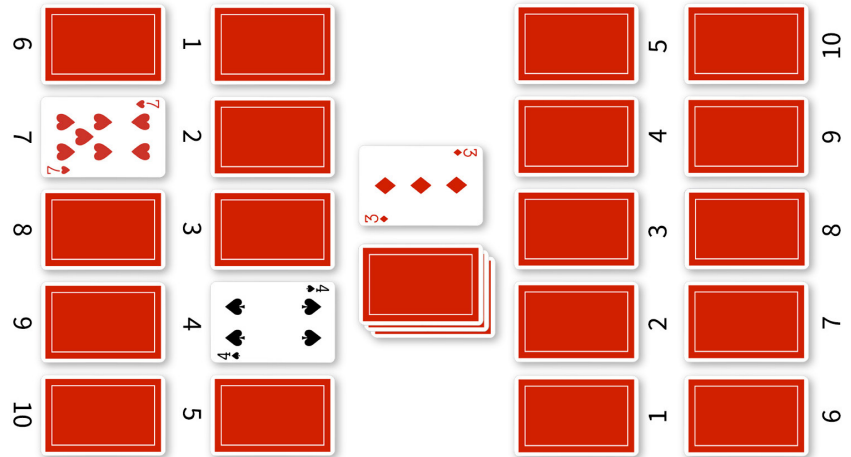


Leer en línea

INSTRUCCIONES

Cómo comienza una ronda:

- El jugador decide si quiere tomar una carta de la pila central o la carta boca arriba junto a la pila central. Una vez elegida la carta, el jugador la pone boca arriba, en el lugar correcto de su línea de 10 cartas ordenadas del 1 (As) al 10. Por ejemplo, si el jugador saca un 6, pone esa carta en el lugar que le corresponde al 6. Luego, da vuelta la carta que estaba en el lugar del 6 y la coloca boca arriba en el lugar correcto de su línea numérica.



Las cartas 7 y 4 han sido colocadas en el lugar correcto de acuerdo al orden del 1 al 5 y del 6 al 10.

Cómo termina una ronda:

- Una ronda termina cuando un jugador da vuelta a una carta que ya está en el lugar correcto. Debe entonces descartar esa carta. Por ejemplo, si un jugador da vuelta un 2 y ya hay un 2 en el lugar del 2 de la línea numérica, el jugador pone la carta boca arriba junto a la pila central y la ronda termina.

Cómo termina el juego:

- La primera persona en hacer una línea numérica del 1 al 10 gana.

La dragona Sneeze ordena las cartas



¡Lean juntos este mini cuento para que el juego sea aún más divertido!

Sneeze es una dragona amigable a quien

le encanta jugar a las cartas. Pero a veces, cuando estornuda, una pequeña llama sale de su boca. Así que para estar segura, siempre lleva consigo un baldecito con agua cuando juega a las cartas con sus amigos. Se divierte mucho ordenando las cartas del 1 al 10. ¡Tú también te divertirás con este juego! Sneeze y su familia dicen: "Achú, achú. Mi estornudos ya acabaron. Estoy lista para un juego de cartas. ¿Y tú?"

CONSEJOS PARA APOYAR EL APRENDIZAJE

- Si su niño/a se traba, sugiérale contar del 1 al 10. Esto le ayudará a recordar el orden de los números.
- Si su niño/a coloca la carta en el lugar equivocado, pídale que vaya señalando cada carta al mismo tiempo que cuentan juntos y muevan entonces la carta al lugar correcto.
- Pregúntele qué números está buscando. Esto le ayudará a encontrar los números que faltan.

ADAPTE EL NIVEL DE DIFICULTAD

Para hacerlo más fácil:

- Quite las cartas del 6 al 10 del mazo, cambiando el juego a una línea numérica del 1 al 5.
- También puede jugar al juego de ordenar números, Alínealos, que es más fácil.

Qué jugar a continuación

Si piensa que su niño ó niña todavía se puede beneficiar de practicar las matemáticas en este juego, ¡continúen jugándolo! No se olvide de incorporar los consejos para apoyar el aprendizaje y las sugerencias para adaptar el nivel de dificultad. Cuando estén listos para un nuevo juego, jueguen **Números vecinos (Juego 4)**.

