

Contando más rápido



OBJETIVO DEL JUEGO

Practicar la suma de dos números contando a partir de la carta más alta.

PREPARACIÓN

- Saque todas las cartas de figuras del mazo.
- Los ases cuentan como 1.
- Asegúrese de mezclar las cartas.
- Reparta todas las cartas del mazo de manera que cada jugador tenga el mismo número de cartas.

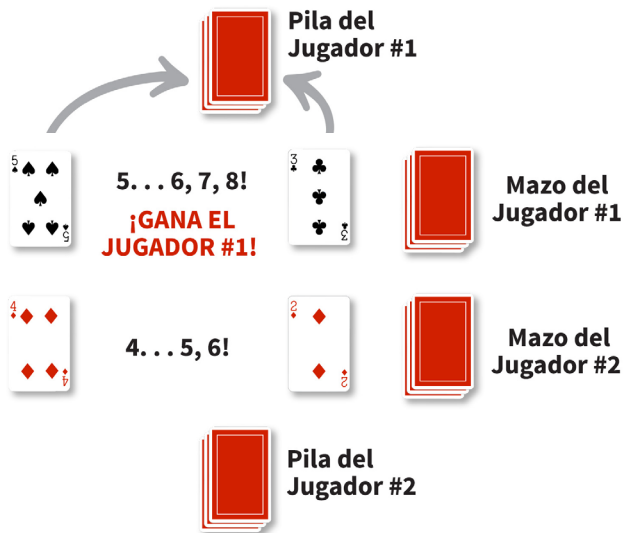


Leer en línea

INSTRUCCIONES

Cómo comienza una ronda:

- Los jugadores toman dos cartas de su mazo y las ponen en fila con el número hacia arriba. Primero, mueven la carta con el número más alto hacia un lado sin contarla, guardando todos los dedos para contar la carta con el número más bajo. Dicen el número más alto en voz alta y *empiezan a contar* a partir de ahí. Por ejemplo, con 5 + 3, dirían "5", luego agregarían los 3 más ("6, 7, 8") contando con los dedos para llevar la cuenta. Los jugadores pueden decir "Empiezo con 5, así que tres dedos más son: 6, 7, 8. Entonces, el total de 5 + 3 es 8". Si los jugadores obtienen dobles (dos de la misma carta), pueden *empezar a contar* a partir de cualquiera de las cartas.



El Jugador #1 gana esta ronda del juego.

Cómo termina una ronda:

- El jugador con la suma total más alta gana ambas manos y pone las cuatro cartas (dos de cada jugador) en una pila personal guardada para contar al final del juego. Si hay un empate, deben jugar otra ronda (cada jugador recibe dos cartas más); la persona que gana esa ronda obtiene las ocho cartas.

Cómo termina el juego:

- Se juega hasta que los jugadores se quedan sin cartas. Gana el que tiene más cartas en su propia pila guardada al final.

Contando más rápido



¡Lean juntos este mini cuento para que el juego sea aún más divertido!

Al Rey le gusta hacer todo rápido, por lo que encuentra una manera rápida de sumar los números en las cartas. Primero, encuentra la carta con el número más alto y la mueve a un lado sin contar con los dedos. Luego, puede usar todos los dedos para contar el segundo número. De esta manera, se ahorra mucho tiempo para contar.

CONSEJOS PARA APOYAR EL APRENDIZAJE

- Muéstrela a su niño/a cómo *comenzar a contar*: Diga el primer número y mueva esa carta a un lado. Luego comience a contar desde ese número para agregar los números de la segunda carta (por ejemplo, para agregar $3 + 2$ diga: "3, 4, 5"). Ayudar a los niños a sumar de esta manera les ayuda a ser más precisos.
- Es posible que su niño/a pase de contar con los dedos a contar en voz alta sin usar los dedos.
- Con el tiempo y mucha práctica, su niño/a podrá recordar las respuestas a problemas simples de suma sin tener que contar.

ADAPTE EL NIVEL DE DIFICULTAD

Para hacerlo más fácil:

- Retire algunos de los números más altos (6, 7, 8, 9, 10) del mazo.
- También puede jugar al juego de ordenar números, Alínealos, que es más fácil.

Mézclelo:

- Designe como ganador al jugador con el total más bajo en las cartas (en lugar del total más alto) en cada mano.

Qué jugar a continuación

Si piensa que su niño ó niña todavía se puede beneficiar de practicar las matemáticas en este juego, ¡continúen jugándolo! No se olvide de incorporar los consejos para apoyar el aprendizaje y las sugerencias para adaptar el nivel de dificultad. Cuando estén listos para un nuevo juego, jueguen **Reina de 10 (Juego 6)**.

